



## Młodzież stworzyła grę plenerową o Ławie

Na terenie Ławy są skrytki z zagadkami i drobnymi upominkami. Zachęcamy do aktywnego spaceru połączonego z odkrywaniem dziejów miasta. To ciekawe wyzwanie dla wszystkich mieszkańców, a także turystów. Warto zabrać ze sobą smartfon z dostępem do Internetu, gdyż w poszukiwaniach pomocna jest aplikacja Geocaching. Pierwsza skrytka zlokalizowana została na Gajerku. W aplikacji można ją odnaleźć pod nazwą **(CFG:503)**.

Na obszarze Ławy są schowane cztery pojemniki, które zawierają kody QR. Po ich sczytaniu smartfonem ujawni się zagadka w aplikacji Genial.ly. Po jej rozwiązaniu gracz otrzyma współrzędne do następnej skrytki. Warto być czujnym i nie dać się zwieść pozorom. Poszukiwaną skrytką może okazać się porzucona butelka czy zwykłe pudełko. Rozwikłanie czterech łamigłówek doprowadzi do piątej, finałowej skrytki z drobnymi upominkami. Na finiszu warto wpisać się do dziennika i podzielić gadżetami, np. długopisem, magnesem. Cała zabawa zajmuje około dwóch godzin.

Instrukcja gry plenerowej jest do pobrania ze strony internetowej Ławskiego Centrum Kultury. Link do wskazówek (plik: CHCĘ ZAGRAĆ): [TUTAJ](#)

Zagrać można w dowolnym dla siebie czasie.

Ta interesująca gra miejska jest efektem projektu zrealizowanego przez Ławskie Centrum Kultury z udziałem lokalnych historyków i regionalistów pt. "Ława znana i nieznana – 75 lat polskiej Ławy". Dzięki niemu zostały zorganizowane:

- warsztaty tworzenia gry plenerowej,
- historyczna wycieczka,
- piknik historyczny,
- szkolenie dla nauczycieli: „Lider kompetencji cyfrowych”.

POBIERZ PLIKI:

**1. Poniżej jest do pobrania broszura poszkoleniowa zawierająca materiały edukacyjne dla nauczycieli "Od pomysłu do przygody" autorstwa Karola Zielińskiego.**

**2. Poniżej można pobrać także broszurę powarsztatową o powstaniu historycznej gry miejskiej z wykorzystaniem aplikacji Geocaching "Ława znana i nieznana" autorstwa Sylwii Lewandowskiej.**

Przypomnijmy. W wakacje, młodzież pod okiem instruktora Karola Zielińskiego, stworzyła plenerową grę z wykorzystaniem aplikacji Geocaching. Jej celem jest propagowanie historii Ławy w przyjazny, a zarazem niekonwencjonalny sposób. Opracowanie scenariusza konsultowała historyczka Sylwia Lewandowska, która także przygotowała wycieczkę po Ławie.

**Zachęcamy do zapoznania się ze scenariuszem warsztatów z wykorzystaniem aplikacji Geocaching (plik jest do pobrania poniżej).**

Projekt: „Ława znana i nieznana – 75 lat polskiej Ławy” jest dofinansowany ze środków Muzeum Historii Polski w Warszawie w ramach programu "Patriotyzm Jutra" 2021.

Podczas koncertu „Dla Niepodległej”, który odbył się w Kinoteatrze „Pasja”, uczestnicy warsztatów zostali wyróżnieni za swoje zaangażowanie i odebrali nagrody z rąk Burmistrza Miasta Ławy

Dawida Kopaczewskiego.

Relacja z wydarzenia dostępna [TUTAJ](#)

## Galeria



[Scenariusz warsztatów z wykorzystaniem aplikacji Geocaching\(.pdf\)](#)

[Brozura po szkoleniowa autorstwa Sylwii Lewandowskiej\(.pdf\)](#)

[Brozura po warsztatowa autorstwa Karola Zielińskiego\(.pdf\)](#)

Dodane przez: **Justyna**

Ostatnia edycja: 2021-11-30 15:01:46

<https://ick.miastoilawa.pl/414-mlodziez-stworzyla-gre-plenerowa-o-ilawie>